

Manual do Usuário - JIDOSHA

Biblioteca de Software para Reconhecimento Automático de Placas Veiculares

Versão 1.7.0

Última atualização: 2020/07

- [1 Visão Geral](#)
 - [1.1 Condições Gerais](#)
 - [1.2 Licença de software](#)
- [2 Introdução](#)
 - [2.1 Objetivo](#)
 - [2.2 Condições de Uso](#)
 - [2.3 Instalação](#)
- [3 API JIDOSHA \(C/C++\)](#)
 - [3.1 API 1](#)
 - [3.1.1 struct JidoshaConfig](#)
 - [3.1.2 struct Reconhecimento](#)
 - [3.1.3 lePlaca](#)
 - [3.1.4 lePlacaFromMemory](#)
 - [3.1.5 getVersion](#)
 - [3.1.6 getHardkeySerial](#)
 - [3.1.7 getHardkeyState](#)
 - [3.1.8 getHardkeyRemainingTime](#)
 - [3.2 API 2 - Tipos e Funções](#)
 - [3.2.1 struct ResultList](#)
 - [3.2.2 jidoshaFreeResultList](#)
 - [3.2.3 typedef void JidoshaHandle](#)
 - [3.2.4 typedef void JidoshaImage](#)
 - [3.2.5 jidoshaInit](#)
 - [3.2.6 jidoshaDestroy](#)
 - [3.2.7 jidoshaSetIntProperty](#)
 - [3.2.8 jidoshaGetIntProperty](#)
 - [3.2.9 jidoshaSetDoubleProperty](#)
 - [3.2.10 jidoshaGetDoubleProperty](#)
 - [3.2.11 jidoshaSetCharProperty](#)
 - [3.2.12 jidoshaGetCharProperty](#)
 - [3.2.13 jidoshaFindFirst](#)
 - [3.2.14 jidoshaFindNext](#)
 - [3.2.15 jidoshaLoadImage](#)
 - [3.2.16 jidoshaLoadImageFromMemory](#)
 - [3.2.17 jidoshaFreeImage](#)
 - [3.2.18 jidoshaBuildInfo](#)
 - [3.2.19 jidoshaNumThreads](#)
 - [3.3 API 2 - Configuração](#)
 - [3.3.1 int tipoPlaca \(default: JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS\)](#)
 - [3.3.2 int timeout \(default: 0\)](#)
 - [3.3.3 int minNumChars \(default: 7\)](#)
 - [3.3.4 int numAllowedBadChars \(default: 0\)](#)
 - [3.3.5 int maxNumChars \(default: 7\)](#)
 - [3.3.6 int minCharWidth \(default: 1\)](#)
 - [3.3.7 int avgCharWidth \(default: 1\)](#)
 - [3.3.8 int maxCharWidth \(default: 7\)](#)
 - [3.3.9 int minCharHeight \(default: 9\)](#)
 - [3.3.10 int avgCharHeight \(default: 20\)](#)
 - [3.3.11 int maxCharHeight \(default: 60\)](#)
 - [3.3.12 double minPlateAngle \(default: -30.0\)](#)
 - [3.3.13 double maxPlateAngle \(default: 30.0\)](#)
 - [3.3.14 double minProbPerCharacter \(default: 0.8\)](#)
 - [3.3.15 char lowProbabilityChar \(default: '*'\)](#)
 - [3.3.16 double excellentProb \(default: 0.95\)](#)
 - [3.3.17 int ocrModel \(default: 1\)](#)
 - [3.3.18 int checkSyntax \(default: 1\)](#)
 - [3.4 API 2 - Configuração de perspectiva da imagem](#)
 - [3.4.1 double avgPlateAngle \(default: 0.0\)](#)

- [3.4.2 double avgPlateSlant \(default: 0.0\)](#)
 - [3.4.3 int adjustPerspective \(default: 0\)](#)
 - [3.4.4 int autoSlope \(default: 1\)](#)
 - [3.4.5 int autoSlant \(default: 1\)](#)
 - [4 API JIDOSHA \(C# / VB.NET\)](#)
 - [4.1 API 1](#)
 - [4.1.1 reconhecePlaca 1](#)
 - [4.1.2 reconhecePlaca 2](#)
 - [4.1.3 reconhecePlaca 3](#)
 - [4.1.4 getVersion](#)
 - [4.1.5 getHardkeySerial](#)
 - [4.1.6 getHardkeyState](#)
 - [5 API JIDOSHA \(Delphi\)](#)
 - [5.1 API 1](#)
 - [5.1.1 reconhecePlaca](#)
 - [5.1.2 reconhecePlacaFromMemory](#)
 - [6 API JIDOSHA \(Java\)](#)
 - [6.1 API 1](#)
 - [6.1.1 reconhecePlaca](#)
 - [6.1.2 reconhecePlacaFromMemory](#)
 - [7 Exemplos de utilização](#)
 - [7.1 Exemplo C/C++](#)
 - [7.2 Exemplo C#](#)
 - [7.3 Exemplo VB.NET](#)
 - [7.4 Exemplo Delphi](#)
 - [7.5 Exemplo Java](#)
-

1 Visão Geral

1.1 Condições Gerais

Os dados e as informações contidas neste documento não podem ser alterados sem a permissão expressa por escrito da GAUSSIAN Inteligência Computacional Ltda. Nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida ou transmitida para qualquer finalidade, seja por meio eletrônico ou físico.

Copyright © GAUSSIAN Inteligência Computacional Ltda. Todos os direitos reservados.

1.2 Licença de software

O software e a documentação em anexo estão protegidos por direitos autorais. Ao instalar o software, você concorda com as condições do contrato de licença.

2 Introdução

Este presente documento Manual do Usuário – JIDOSHA tem por objetivo detalhar as funções da biblioteca de software especializada em reconhecimento de placas veiculares, chamada JIDOSHA, e suas condições de uso para correto funcionamento.

2.1 Objetivo

A biblioteca de software JIDOSHA tem como principal funcionalidade reconhecer placas veiculares brasileiras a partir de imagens. Sua principal aplicação é a fiscalização eletrônica de trânsito, cenário para qual o JIDOSHA foi criado e no qual apresenta um excelente desempenho. Porém, é possível usar a biblioteca em qualquer tipo de controle e gestão de passagem de veículos.

Com um alto índice de reconhecimento, o JIDOSHA é a ferramenta ideal para quem necessita ter informação de placas veiculares de forma automática, sem intervenções externas, através de métodos de análise de imagem.

2.2 Condições de Uso

A biblioteca de software JIDOSHA foi criada para funcionar em conjunto com *ohardkey* (chave de segurança) que acompanha a biblioteca. Ou seja, para correto funcionamento da biblioteca o referido *hardkey* deverá estar conectado à USB do ambiente onde a biblioteca estará sendo utilizada. Há duas versões de *hardkey*, uma de demonstração e outra liberada. A versão demonstração tem data de validade, enquanto a versão liberada não. Quando a data de validade expira, a biblioteca automaticamente passa a retornar placas vazias. Se seu *hardkey* de demonstração expirou e você deseja comprar uma licença ou estender o período de demonstração, entre em contato com a GAUSSIAN Inteligência Computacional (contato@gaussian.com.br).

Esta versão do JIDOSHA possui compatibilidade com sistema operacional Windows com plataforma Delphi, C++ Builder 6, Visual C++, .NET 2.0 ou superior, e Java; e com sistema operacional Linux com plataforma C (gcc), C++ (g++) e Java.

2.3 Instalação

2.3.0.1 Windows

Para instalar a biblioteca de software JIDOSHA, basta descompactar o arquivo de SDK (Software Development Kit) fornecido, que deverá conter DLLs e código fonte de demonstração, e copiar as DLLs para a pasta do seu projeto. Caso alguma senha seja exigida ao tentar descompactar o arquivo, a senha padrão é "jidosha".

Para testar o funcionamento da biblioteca e do *hardkey*, plugue o *hardkey* (o Windows irá instalar um driver automaticamente na primeira vez), abra uma janela do prompt de comando (cmd.exe) e, de dentro da pasta onde descompactou o SDK, digite "jidoshaSample.exe 0 Foto_teste.jpg". Em algumas versões da biblioteca o executável pode chamar-se "jidoshappc.exe".

Se tudo correr bem, esse programa deve retornar, entre outras informações, a palavra "autorizado" e a placa contida na imagem. Caso a palavra "autorizado" não apareça, experimente remover o *hardkey* e plugá-lo novamente. Caso isso não resolva o problema, sua versão do *hardkey* pode ter expirado, ou pode haver algum problema com o mesmo. Nesse caso, entre em contato com a GAUSSIAN Inteligência Computacional.

2.3.0.2 Linux

Para seu correto funcionamento, as permissões do *hardkey* USB devem ser alteradas. Adicione a seguinte linha:

```
ATTRS{idVendor}=="0403", ATTRS{idProduct}=="c580", MODE="0666"
```

ao final do arquivo correspondente a sua distribuição Linux:

```
Centos 5.2/5.4: /etc/udev/rules.d/50-udev.rules  
Centos 6.0 em diante: /lib/udev/rules.d/50-udev-default.rules  
Ubuntu 7.10: /etc/udev/rules.d/40-permissions.rules  
Ubuntu 8.04/8.10: /etc/udev/rules.d/40-basic-permissions.rules  
Ubuntu 9.04 em diante: /lib/udev/rules.d/50-udev-default.rules  
openSUSE 11.2 em diante: /lib/udev/rules.d/50-udev-default.rules
```

Já para Debian, adicione as linhas:

```
SUBSYSTEM=="usb_device", MODE="0666"  
SUBSYSTEM=="usb", ENV{DEVTYPE}=="usb_device", MODE="0666"
```

ao final do arquivo:

```
Debian 6.0 em diante: /lib/udev/rules.d/91-permissions.rules
```

Observação: nas versões do JIDOSHA anteriores à 1.5.25, no Centos e openSUSE também é necessário adicionar o usuário que

vai rodar o JIDOSHA ao grupo "lock", devido ao JIDOSHA criar um arquivo de lock em `/var/lock`. Na versão 1.5.25 ou mais recente o arquivo de lock não é mais utilizado.

Para instruções de como habilitar o *hardkey* em outras distribuições Linux, entre em contato com a GAUSSIAN Inteligência Computacional.

Após adicionar a linha ao arquivo correspondente, plugue *ohardkey* e execute `./jidoshaSample 0 Foto_teste.jpg` de dentro do diretório do SDK, o que deverá informar a versão da biblioteca, o número de série do *hardkey*, o status do *hardkey* (autorizado ou não autorizado) e, por fim, a placa da imagem de teste.

3 API JIDOSHA (C/C++)

A API (Application Programming Interface) nativa da biblioteca está escrita em linguagem C, o que permite seu uso a partir de qualquer linguagem. O SDK inclui bibliotecas wrapper para simplificar o uso da biblioteca a partir de .NET (C# e VB.NET), Java e Delphi. Esses wrappers simplesmente encapsulam as chamadas às funções da biblioteca, fazendo qualquer conversão necessária de parâmetros e resultados.

Toda a API C está disponível através de um único arquivo header, `jidoshaCore.h`, cujo conteúdo comentado é apresentado a seguir. Uma descrição mais detalhada também é apresentada.

A biblioteca pode ser usada de duas formas: através da API 1 ou da API 2. A API 1, que foi a primeira API do JIDOSHA, tem como principal motivação a facilidade de uso. É possível ler placas através de uma única chamada de função (`lePlaca` ou `lePlacaFromMemory`, no caso de linguagem C).

Já a API 2 foi criada para proporcionar maior flexibilidade na configuração da biblioteca e na carga de imagens. Por exemplo, é possível configurar o número mínimo de caracteres que devem ser lidos com confiabilidade boa para a placa ser considerada válida. É possível adicionar novos parâmetros de configuração à API 2 sem afetar usuários existentes da biblioteca (ou seja, estes usuários podem atualizar a DLL/.so do JIDOSHA para uma versão mais recente, sem precisar recompilar). Além disso, a API 2 permite o uso de imagens do tipo RAW, tanto grayscale como RGB/BGR. A compatibilidade com outros formatos pode ser adicionada conforme a necessidade.

Recomendamos a API 1 para quem precisa integrar o JIDOSHA à sua aplicação o mais rapidamente possível, e a API 2 para quem gostaria de maior controle sobre o funcionamento da biblioteca.

Início do arquivo `jidoshaCore.h`

```
#define JIDOSHA_TIPO_PLACA_CARRO 1 /* reconhece apenas placas de nao-moto (outros veiculos) */
#define JIDOSHA_TIPO_PLACA_MOTO 2 /* reconhece apenas placas de moto */
#define JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS 3 /* reconhece qualquer placa */

enum jidoshaError {
    JIDOSHA_SUCCESS = 0,
    JIDOSHA_ERROR_HARDKEY_NOT_FOUND,
    JIDOSHA_ERROR_HARDKEY_NOT_AUTHORIZED,
    JIDOSHA_ERROR_FILE_NOT_FOUND,
    JIDOSHA_ERROR_INVALID_IMAGE,
    JIDOSHA_ERROR_INVALID_IMAGE_TYPE,
    JIDOSHA_ERROR_INVALID_PROPERTY,
    JIDOSHA_ERROR_COUNTRY_NOT_SUPPORTED,
    JIDOSHA_ERROR_OTHER = 999,
};

/* Parametros do OCR */
typedef struct JidoshaConfig
{
    int tipoPlaca; /* indica o tipo de placa que o OCR deve buscar
                  use JIDOSHA_TIPO_PLACA_CARRO,
                  JIDOSHA_TIPO_PLACA_MOTO,
                  ou JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS */
    int timeout; /* timeout em milisegundos */
} JidoshaConfig;

/* Resultado do OCR */
typedef struct Reconhecimento
{
    char placa[8]; /* placa de 7 caracteres terminada com 0, ou string vazia se placa nao foi encontrada */
    double probabilities[7]; /* valores de 0.0 a 1.0 indicando confiabilidade do reconhecimento de cada caracter */
    int xText; /* xText e yText sao o ponto da esquerda superior */
    int yText; /* do retangulo da placa */
    int widthText; /* largura do retangulo da placa */
    int heightText; /* altura do retangulo da placa */
    int textColor; /* cor do texto, 0 - escuro, 1 - claro */
    int isMotorcycle; /* 0 - nao-moto, 1 - moto */
} Reconhecimento;

/* API 1 *****/

/* Roda o OCR a partir de um buffer contendo uma imagem codificada (JPG, BMP etc)
   retorna placa vazia caso o hardkey nao tenha sido encontrado ou eh invalido */
int lePlacaFromMemory(const unsigned char* stream, int n, JidoshaConfig* config, Reconhecimento* rec);

/* Roda o OCR a partir de um arquivo cujo nome eh fornecido
   retorna placa vazia caso o hardkey nao tenha sido encontrado ou eh invalido */
int lePlaca(const char* filename, JidoshaConfig* config, Reconhecimento* rec);
```

```

/* Versao da biblioteca */
int getVersion(int* major, int* minor, int* release);

/* Numero serial do hardkey */
int getHardkeySerial(unsigned long* serial);

/* Estado do hardkey
state == 0 -> nao autorizado
state == 1 -> autorizado
retorno == 0 -> hardkey encontrado
retorno == 1 -> hardkey nao encontrado */
int getHardkeyState(int* state);

/* Tempo restante do hardkey de demonstracao
days== -1 e hours== -1: hardkey nao eh demonstracao (duracao infinita)
*/
int getHardkeyRemainingTime(int* days, int* hours);

/* API 2 *****/

/* Configuracao default da API:
int tipoPlaca      = 3 (JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS)
int timeout        = 0
int minNumChars    = 7
int maxNumChars    = 7
int minCharWidth   = 1
int avgCharWidth   = 7
int maxCharWidth   = 40
int minCharHeight  = 9
int avgCharHeight  = 20
int maxCharHeight  = 60
double minPlateAngle = -30.0
double avgPlateAngle = 0.0
double maxPlateAngle = 30.0
double avgPlateSlant = 0.0
int adjustPerspective = 0
int autoSlope      = 1
int autoSlant      = 1
double minProbPerCharacter = 0.8
char lowProbabilityChar = '*'
double excellentProb = 0.95
int ocrModel       = 1
int checkSyntax    = 1
*/

/* Lista encadeada de reconhecimentos */
typedef struct ResultList
{
    struct ResultList* next;
    struct Reconhecimento* reconhecimento;
} ResultList;

/* Libera memoria de uma lista de reconhecimentos */
void jidoshaFreeResultList(ResultList* list);

typedef void JidoshaHandle; /* handle usado na API2 */
typedef void JidoshaImage; /* handle para imagem alocada na API2 */

/* Inicializa handle da API2
em processamento multithread, deve-se usar um handle por thread */
JIDOSHACORE_API JidoshaHandle* jidoshaInit();

/* Finaliza um handle previamente alocado */
JIDOSHACORE_API int jidoshaDestroy(JidoshaHandle* handle);

/* Escreve uma propriedade de configuracao de tipo inteiro */
JIDOSHACORE_API int jidoshaSetIntProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, int value);
/* Le uma propriedade de configuracao de tipo inteiro */
JIDOSHACORE_API int jidoshaGetIntProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, int* value);

/* Escreve uma propriedade de configuracao de tipo double */
JIDOSHACORE_API int jidoshaSetDoubleProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, double value);
/* Le uma propriedade de configuracao de tipo double */
JIDOSHACORE_API int jidoshaGetDoubleProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, double* value);

/* Escreve uma propriedade de configuracao de tipo char */
JIDOSHACORE_API int jidoshaSetCharProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, char value);
/* Le uma propriedade de configuracao de tipo char */
JIDOSHACORE_API int jidoshaGetCharProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, char* value);

```

```

/* Roda o OCR em uma imagem carregada */
JIDOSHACORE_API int jidoshaFindFirst(JidoshaHandle* handle, JidoshaImage* image, ResultList* list);

/* Roda o OCR em uma imagem carregada para ler da segunda placa em diante.
   A primeira placa deve ser lida por jidoshaFindFirst. */
JIDOSHACORE_API int jidoshaFindNext(JidoshaHandle* handle, JidoshaImage* image, ResultList* list);

/* Carrega uma imagem jpg ou bmp a partir de um arquivo */
JIDOSHACORE_API int jidoshaLoadImage(const char* filename, JidoshaImage** img);

/* Carrega uma imagem jpg, bmp ou RAW (grayscale ou RGB/BGR)
   a partir de um buffer na memória */
JIDOSHACORE_API int jidoshaLoadImageFromMemory(const unsigned char* buf, int n, int type, int width, int height, JidoshaImage** img);

/* Libera a memória de uma imagem carregada */
JIDOSHACORE_API int jidoshaFreeImage(JidoshaImage** img);

/* String para identificar o build da biblioteca */
JIDOSHACORE_API const char* jidoshaBuildInfo();

/* Numero de threads autorizadas */
JIDOSHACORE_API int jidoshaNumThreads();

```

Final do arquivo jidoshaCore.h

3.1 API 1

3.1.1 struct JidoshaConfig

3.1.1.1 Descrição

A finalidade dessa estrutura é configurar o comportamento da biblioteca na chamada de reconhecimento de placa.

3.1.1.2 Membros

int tipoPlaca: indica o tipo de placa que o OCR deve buscar, devendo ser um dentre os seguintes valores:

JIDOSHA_TIPO_PLACA_CARRO: apenas placas de carro serão procuradas, onde “carro” significa “não-moto”, ou seja, inclui carros, caminhões, ônibus etc.

JIDOSHA_TIPO_PLACA_MOTO: apenas placas de moto serão procuradas.

JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS: ambas placas de moto e não-moto serão procuradas.

int timeout: indica o tempo máximo que o reconhecimento de placa deve levar, em milissegundos. Um valor de zero indica que não há timeout. Um valor diferente de zero ajuda a manter baixo o tempo médio de processamento. O valor deve ser determinado com base na resolução da imagem e CPU utilizada.

3.1.2 struct Reconhecimento

3.1.2.1 Descrição

A finalidade dessa estrutura é guardar o resultado do reconhecimento de placa, incluindo: os caracteres da placa, a confiabilidade de cada caracter, e as coordenadas da placa na imagem.

3.1.2.2 Membros

char placa[8]: placa de 7 caracteres terminada com 0, ou string vazia se a placa não foi encontrada.

double probabilities[7]: valores de 0.0 a 1.0 indicando a confiabilidade, na forma de probabilidade, do reconhecimento de cada caracter.

int xText e int yText: coordenadas do ponto da esquerda superior da placa, caso tenha sido encontrada.

int widthText: largura do retângulo da placa.

int heightText: altura do retângulo da placa.

int textColor: cor do texto da placa, 0 - escuro, 1 - claro.

int isMotorcycle: indica se placa é de moto, 0 - não-moto, 1 - moto.

3.1.3 lePlaca

3.1.3.1 Protótipo da Função

```
int lePlaca(const char* filename, JidoshaConfig* config, Reconhecimento* rec);
```

3.1.3.2 Descrição

Reconhece a placa e guarda-a num objeto Reconhecimento. A imagem deverá ser passada como parâmetro no formato de path de onde está localizada a imagem. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto Reconhecimento conterá uma string vazia como placa. O arquivo de imagem deverá ser um bitmap, jpeg ou png.

3.1.3.3 Parâmetros

filename: path para o arquivo da imagem.

config: ponteiro para a struct JidoshaConfig com a configuração para a biblioteca.

rec: ponteiro para a struct Reconhecimento onde será armazenado o resultado da leitura.

3.1.3.4 Retorno

Código de erro: 0 (zero) no caso de sucesso, número diferente de zero caso contrário.

3.1.4 lePlacaFromMemory

3.1.4.1 Protótipo da Função

```
int lePlacaFromMemory(const unsigned char* stream, int n, JidoshaConfig* config, Reconhecimento* rec);
```

3.1.4.2 Descrição

Reconhece a placa e guarda-a num objeto Reconhecimento. A imagem deverá ser passada como parâmetro no formato de array de bytes, e o número de bytes indicado pelo parâmetro n. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto Reconhecimento conterá uma string vazia como placa. O arquivo de imagem deverá ser um bitmap, jpeg ou png.

3.1.4.3 Parâmetros

stream: array de bytes que contém a imagem.

n: tamanho do array de bytes.

config: ponteiro para a struct JidoshaConfig com a configuração para a biblioteca.

rec: ponteiro para a struct Reconhecimento onde será armazenado o resultado da leitura.

3.1.4.4 Retorno

Código de erro: 0 (zero) no caso de sucesso, número diferente de zero caso contrário.

3.1.5 getVersion

3.1.5.1 Protótipo da Função

```
int getVersion(int* major, int* minor, int* release);
```

3.1.5.2 Descrição

Usada para verificar a versão da biblioteca, no formato major.minor.release.

3.1.5.3 Parâmetros

major, minor e release: ponteiros para variáveis int onde serão escritos os números que compõem a versão.

3.1.5.4 Retorno

Sempre retorna 0 (zero).

3.1.6 getHardkeySerial

3.1.6.1 Protótipo da Função

```
int getHardkeySerial(unsigned long* serial);
```

3.1.6.2 Descrição

Usada para verificar o número serial do hardkey.

3.1.6.3 Parâmetros

serial: ponteiro para variável unsigned long onde o número de série do hardkey será escrito.

3.1.6.4 Retorno

Retorna 0 em caso de sucesso, 1 caso o hardkey não tenha sido encontrado.

3.1.7 getHardkeyState

3.1.7.1 Protótipo da Função

```
int getHardkeyState(int* state);
```

3.1.7.2 Descrição

Usada para verificar o estado do hardkey. Se state é igual a 0, o hardkey não está autorizado; se state é igual a 1, o hardkey está autorizado.

3.1.7.3 Parâmetros

state: ponteiro para variável int o estado do hardkey será escrito.

3.1.7.4 Retorno

Retorna 0 em caso de sucesso, 1 caso o hardkey não tenha sido encontrado.

3.1.8 getHardkeyRemainingTime

3.1.8.1 Protótipo da Função

```
int getHardkeyRemainingTime(int* days, int* hours);
```

3.1.8.2 Descrição

Usada para verificar o tempo restante para licenças de demonstração. Se days e hours são iguais a -1 não há limite de tempo.

3.1.8.3 Parâmetros

days: ponteiro para variável int onde será escrito o número de dias restantes.

hours: ponteiro para variável int onde será escrito o número de horas restantes.

3.1.8.4 Retorno

Retorna 0 em caso de sucesso, 1 caso o hardkey não tenha sido encontrado.

3.2 API 2 - Tipos e Funções

3.2.1 struct ResultList

3.2.1.1 Descrição

A finalidade dessa estrutura é armazenar a lista encadeada com os resultados dos processamentos das funções `jidoshaFindFirst` e `jidoshaFindNext`.

3.2.1.2 Membros

`struct ResultList* next`: ponteiro para o próximo nó na lista. NULL se o nó atual é o último.

`struct Reconhecimento* reconhecimento`: ponteiro para o struct que contém um resultado de reconhecimento de placa.

3.2.2 `jidoshaFreeResultList`

3.2.2.1 Protótipo da Função

```
void jidoshaFreeResultList(ResultList* list);
```

3.2.2.2 Descrição

Libera a memória alocada para lista encadeada de resultados.

3.2.2.3 Parâmetros

`list`: ponteiro para um struct `ResultList`.

3.2.2.4 Retorno

Não possui retorno.

3.2.3 `typedef void JidoshaHandle`

3.2.3.1 Descrição

Tipo utilizado para representar a memória alocada para a configuração.

3.2.4 `typedef void JidoshaImage`

3.2.4.1 Descrição

Tipo utilizado para representar a memória alocada para uma imagem.

3.2.5 `jidoshaInit`

3.2.5.1 Protótipo da Função

```
JidoshaHandle* jidoshaInit();
```

3.2.5.2 Descrição

Aloca memória para a configuração da biblioteca. No caso de uso multithread, cada thread deverá chamar `jidoshaInit` e usar seu próprio `JidoshaHandle`.

3.2.5.3 Retorno

Retorna um ponteiro para um `JidoshaHandle` que será utilizado nas chamadas das funções subsequentes.

3.2.6 `jidoshaDestroy`

3.2.6.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaDestroy(JidoshaHandle* handle);
```

3.2.6.2 Descrição

Libera a memória alocada pela função `jidoshaInit`.

3.2.6.3 Parâmetros

handle: ponteiro para uma variável JidoshaHandle.

3.2.6.4 Retorno

JIDOSHA_SUCCESS.

3.2.7 jidoshaSetIntProperty

3.2.7.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaSetIntProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, int value);
```

3.2.7.2 Descrição

Altera o valor de uma variável do tipo int da configuração.

3.2.7.3 Parâmetros

handle: ponteiro para um JidoshaHandle.

name: string que contém o nome da propriedade a ser alterada.

value: valor que deverá ser atribuído à propriedade.

3.2.7.4 Retorno

JIDOSHA_SUCCESS caso o valor da variável seja alterado, JIDOSHA_ERROR_INVALID_PROPERTY caso a propriedade não exista ou não seja do tipo int.

3.2.8 jidoshaGetIntProperty

3.2.8.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaGetIntProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, int* value);
```

3.2.8.2 Descrição

Lê o valor de uma variável do tipo int da configuração.

3.2.8.3 Parâmetros

handle: ponteiro para um JidoshaHandle.

name: string que contém o nome da propriedade a ser lida.

value: ponteiro para variável int onde será escrito o valor da propriedade.

3.2.8.4 Retorno

JIDOSHA_SUCCESS caso o valor da variável seja lido, JIDOSHA_ERROR_INVALID_PROPERTY caso a propriedade não exista ou não seja do tipo int.

3.2.9 jidoshaSetDoubleProperty

3.2.9.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaSetDoubleProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, double value);
```

3.2.9.2 Descrição

Altera o valor de uma variável do tipo double da configuração.

3.2.9.3 Parâmetros

handle: ponteiro para um JidoshaHandle.

name: string que contém o nome da propriedade a ser alterada.

value: valor que deverá ser atribuído à propriedade.

3.2.9.4 Retorno

JIDOSHA_SUCCESS caso o valor da variável seja alterado, JIDOSHA_ERROR_INVALID_PROPERTY caso a propriedade não exista ou não seja do tipo double.

3.2.10 jidoshaGetDoubleProperty

3.2.10.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaGetDoubleProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, double* value);
```

3.2.10.2 Descrição

Lê o valor de uma variável do tipo double da configuração.

3.2.10.3 Parâmetros

handle: ponteiro para um JidoshaHandle.

name: string que contém o nome da propriedade a ser lida.

value: ponteiro para variável double onde será escrito o valor da propriedade.

3.2.10.4 Retorno

JIDOSHA_SUCCESS caso o valor da variável seja lido, JIDOSHA_ERROR_INVALID_PROPERTY caso a propriedade não exista ou não seja do tipo double.

3.2.11 jidoshaSetCharProperty

3.2.11.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaSetCharProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, char value);
```

3.2.11.2 Descrição

Altera o valor de uma variável do tipo char da configuração.

3.2.11.3 Parâmetros

handle: ponteiro para um JidoshaHandle.

name: string que contém o nome da propriedade a ser alterada.

value: valor que deverá ser atribuído à propriedade.

3.2.11.4 Retorno

JIDOSHA_SUCCESS caso o valor da variável seja alterado, JIDOSHA_ERROR_INVALID_PROPERTY caso a propriedade não exista ou não seja do tipo char.

3.2.12 jidoshaGetCharProperty

3.2.12.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaGetCharProperty(JidoshaHandle* handle, const char* name, char* value);
```

3.2.12.2 Descrição

Lê o valor de uma variável do tipo char da configuração.

3.2.12.3 Parâmetros

handle: ponteiro para um `JidoshaHandle`.

name: string que contém o nome da propriedade a ser lida.

value: ponteiro para variável char onde será escrito o valor da propriedade.

3.2.12.4 Retorno

`JIDOSHA_SUCCESS` caso o valor da variável seja lido, `JIDOSHA_ERROR_INVALID_PROPERTY` caso a propriedade não exista ou não seja do tipo char.

3.2.13 `jidosaFindFirst`

3.2.13.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaFindFirst(JidoshaHandle* handle, JidoshaImage* image, ResultList* list);
```

3.2.13.2 Descrição

Reconhece a placa e guarda-a num objeto Reconhecimento que se encontra no primeiro nó do `ResultList`. A imagem deverá ser carregada utilizando as funções `jidosaLoadImage` ou `jidosaLoadImageFromMemory`. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o `hardkey` não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto Reconhecimento conterá uma string vazia como placa. Esta função deverá ser chamada apenas com um `ResultList` vazio.

3.2.13.3 Parâmetros

handle: ponteiro para um `JidoshaHandle` que contém a configuração da biblioteca.

image: ponteiro para um `JidoshaImage` que contém a imagem a ser processada.

list: ponteiro para um `ResultList` onde será armazenado o resultado do processamento.

3.2.13.4 Retorno

`JIDOSHA_SUCCESS` caso a imagem seja processada, caso contrário um outro valor do enum `jidosaError`.

3.2.14 `jidosaFindNext`

3.2.14.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaFindNext(JidoshaHandle* handle, JidoshaImage* image, ResultList* list);
```

3.2.14.2 Descrição

O objetivo desta função é permitir ao usuário reconhecer múltiplas placas numa mesma image. A função reconhece a placa e guarda-a num objeto Reconhecimento que se encontra no último nó do `ResultList`. A imagem deverá ser carregada utilizando as funções `jidosaLoadImage` ou `jidosaLoadImageFromMemory`. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o `hardkey` não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto Reconhecimento conterá uma string vazia como placa. Esta função deverá ser chamada apenas com um `ResultList` anteriormente processado pela função `jidosaFindFirst` ou `jidosaFindNext`.

3.2.14.3 Parâmetros

handle: ponteiro para um `JidoshaHandle` que contém a configuração da biblioteca.

image: ponteiro para um `JidoshaImage` que contém a imagem a ser processada.

list: ponteiro para um `ResultList` onde será armazenado o resultado do processamento.

3.2.14.4 Retorno

`JIDOSHA_SUCCESS` caso a imagem seja processada, caso contrário um outro valor do enum `jidosaError`.

3.2.15 `jidosaLoadImage`

3.2.15.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaLoadImage(const char* filename, JidoshaImage** img);
```

3.2.15.2 Descrição

Carrega uma imagem de um arquivo e salva a referência como um `JidoshImage`. O arquivo de imagem deverá ser um bitmap, jpeg ou png.

3.2.15.3 Parâmetros

`filename`: path para o arquivo da imagem.

`img`: ponteiro-para-ponteiro para o struct `JidoshImage` onde será armazenada a imagem.

3.2.15.4 Retorno

`JIDOSHA_SUCCESS` caso a imagem seja carregada corretamente, `JIDOSHA_ERROR_FILE_NOT_FOUND` caso o arquivo não seja encontrado ou não exista, `JIDOSHA_ERROR_INVALID_IMAGE` ou `JIDOSHA_ERROR_INVALID_IMAGE_TYPE` em caso de problemas na carga da imagem.

3.2.16 `jidoshLoadImageFromMemory`

3.2.16.1 Protótipo da Função

```
int jidoshLoadImageFromMemory(const unsigned char* buf, int n, int type, int width, int height, JidoshImage** img);
```

3.2.16.2 Descrição

Carrega uma imagem de um array de bytes e salva a referência como um `JidoshImage`. A imagem deve estar em algum formato estruturado (bmp, jpg, png e etc.) ou raw (Grayscale 8bit, RGB ou BGR).

3.2.16.3 Parâmetros

`buf`: array de bytes contendo a imagem.

`n`: tamanho do array em bytes.

`type`: tipo da imagem: - tipos estruturados=0, GRAY8=1, RGB=2, BGR=3.

`width`: largura da imagem, ignorado se `type==0`.

`height`: altura da imagem, ignorado se `type==0`.

`img`: ponteiro-para-ponteiro para um `JidoshImage` onde será armazenada a imagem.

3.2.16.4 Retorno

`JIDOSHA_SUCCESS` caso a imagem seja carregada corretamente, `JIDOSHA_ERROR_FILE_NOT_FOUND` caso o arquivo não seja encontrado ou não exista, `JIDOSHA_ERROR_INVALID_IMAGE` ou `JIDOSHA_ERROR_INVALID_IMAGE_TYPE` em caso de problemas na carga da imagem.

3.2.17 `jidoshFreeImage`

3.2.17.1 Protótipo da Função

```
int jidoshFreeImage(JidoshImage** img);
```

3.2.17.2 Descrição

Libera a memória alocada para armazenar uma imagem.

3.2.17.3 Parâmetros

`img`: ponteiro-para-ponteiro para um `JidoshImage` que será desalocado.

3.2.17.4 Retorno

`JIDOSHA_SUCCESS`.

3.2.18 `jidoshBuildInfo`

3.2.18.1 Protótipo da Função

```
const char* jidoshaBuildInfo();
```

3.2.18.2 Descrição

Verifica as informações de build da biblioteca, sendo utilizada para verificar se a versão que está sendo executada é a esperada.

3.2.18.3 Retorno

String constante que possui 12 ou 13 caracteres que representam o BuildInfo além de um terminador ('\0').

3.2.19 jidoshaNumThreads

3.2.19.1 Protótipo da Função

```
int jidoshaNumThreads();
```

3.2.19.2 Descrição

Verifica o número de threads autorizadas no hardkey.

3.2.19.3 Retorno

Número inteiro que representa quantas threads estão autorizadas a executarem simultaneamente as funções de OCR da biblioteca. Retorna 1 caso o hardkey não seja encontrado.

3.3 API 2 - Configuração

Nesta seção detalhamos todos os parâmetros de configuração disponíveis na API 2. Vale para a API C, Java, .NET e Python.

3.3.1 int tipoPlaca (default: JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS)

Serve para restringir o tipo de placa veicular que deve ser reconhecido. É interessante principalmente para reduzir o tempo de processamento. Em particular, quando tipoPlaca=JIDOSHA_TIPO_PLACA_CARRO, um método mais rápido de localização de placa pode ser utilizado pela biblioteca. Os valores válidos são:

- JIDOSHA_TIPO_PLACA_CARRO == 1

- JIDOSHA_TIPO_PLACA_MOTO == 2

- JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS == 3 (default).

3.3.2 int timeout (default: 0)

Após timeout milisegundos desde o início de processamento de uma imagem a busca da placa será encerrada e será retornada a melhor placa encontrada. Caso timeout seja zero, não há timeout. Recomenda-se utilizar um timeout diferente de zero quando a aplicação exige que as imagens sejam processadas rapidamente (com baixa latência) ou quando a carga da CPU está muito elevada.

3.3.3 int minNumChars (default: 7)

Indica o número mínimo de caracteres que uma placa deve ter. Caso a versão em uso da biblioteca tenha múltiplas sintaxes de placa habilitadas (por exemplo, placas de múltiplos países), este parâmetro é ignorado, devendo-se utilizar o numAllowedBadChars no seu lugar.

3.3.4 int numAllowedBadChars (default: 0)

Indica o número máximo de caracteres faltantes que uma placa pode ter, usa-se esse parâmetro quando se deseja que placas parcialmente reconhecidas sejam retornadas.

3.3.5 int maxNumChars (default: 7)

Indica o número máximo de caracteres que uma placa deve ter. Atualmente este parâmetro é ignorado.

3.3.6 int minCharWidth (default: 1)

Largura mínima que um caractere deve ter, em pixels.

3.3.7 int avgCharWidth (default: 1)

Largura média esperada de um caractere, em pixels. Atualmente este parâmetro não é utilizado.

3.3.8 int maxCharWidth (default: 7)

Largura máxima que um caractere deve ter, em pixels.

3.3.9 int minCharHeight (default: 9)

Altura mínima que um caractere deve ter, em pixels.

3.3.10 int avgCharHeight (default: 20)

Altura média esperada de um caractere, em pixels. Esse parâmetro pode ser usado quando as placas são muito grandes. Quando `avgCharHeight > 30`, a imagem será reduzida internamente antes de ser processada. Os limites mínimos e máximos de tamanho do caractere serão ajustados de acordo com o fator de redimensionamento.

3.3.11 int maxCharHeight (default: 60)

Altura máxima de um caractere, em pixels.

3.3.12 double minPlateAngle (default: -30.0)

Ângulo de inclinação mínimo em graus permitido para uma placa. Para mais detalhes, consulte a seção de configuração de perspectiva da imagem.

3.3.13 double maxPlateAngle (default: 30.0)

Ângulo de inclinação máximo em graus permitido para uma placa. Para mais detalhes, consulte a seção de configuração de perspectiva da imagem.

3.3.14 double minProbPerCharacter (default: 0.8)

Probabilidade (confiabilidade) mínima exigida no reconhecimento de cada caractere. É extremamente importante para o bom funcionamento do OCR, e não recomenda-se mudar a configuração default. No entanto, em casos específicos pode ser interessante ajustá-lo.

Se `minProbPerCharacter` for menor que o default, o número de placas que não são reconhecidas reduzirá, mas em contrapartida o número de placas com algum caractere errado poderá aumentar.

Se `minProbPerCharacter` for maior que o default, o número de placas que não são reconhecidas poderá aumentar, mas o número de erros será menor.

3.3.15 char lowProbabilityChar (default: '*')

Caractere de substituição a ser utilizado quando um caractere da placa é reconhecido com probabilidade menor que `minProbPerCharacter`. Terá efeito apenas se `minNumChars` for menor que `maxNumChars`.

Por exemplo, se `lowProbabilityChar='-'` e `minNumChars=6`, a placa "ABC1234" será retornada como "A-C1234" se a probabilidade do segundo caractere for menor que `minProbPerCharacter`.

3.3.16 double excellentProb (default: 0.95)

Este parâmetro existe para reduzir o tempo de processamento médio. Se todos os caracteres reconhecidos tiverem probabilidade maior ou igual a `excellentProb`, o reconhecimento será considerado como excelente e retornado ao usuário imediatamente, sem processamento adicional. Caso contrário, o processamento continuará até que uma das seguintes condições seja atingida: um reconhecimento excelente seja encontrado; o timeout seja atingido; ou não haja mais etapas de processamento a fazer.

Valores maiores de `excellentProb` resultam em maiores índices de reconhecimento e menores índices de erro (confusão entre caracteres), porém com maior tempo de processamento.

Valores menores de `excellentProb` resultam em menores índices de reconhecimento e maiores índices de erro (confusão entre caracteres), porém com menor tempo de processamento.

3.3.17 int ocrModel (default: 1)

Define o modelo de OCR a ser utilizado no reconhecimento de caracteres. Este parâmetro existe para permitir facilmente trocar o modelo de OCR para modelos de versões anteriores da biblioteca, sem necessidade de recompilar a aplicação do usuário ou trocar a biblioteca. Não use valores diferentes do default, exceto quando recomendado pela equipe de suporte da GAUSSIAN.

3.3.18 int checkSyntax (default: 1)

Quando `checkSyntax=1` a biblioteca aplica uma etapa de processamento adicional para verificar se os caracteres reconhecidos têm a sintaxe esperada (letra ou número), o que reduz a incidência de reconhecimentos falsos (textos que não são placas).

Observação: mesmo quando `checkSyntax=0`, a biblioteca nunca retornará um reconhecimento com sintaxe diferente da definida. Por exemplo, para placas brasileiras, a placa retornada sempre terá 3 letras seguidas de 4 números. Porém, um texto não-placa, como "ESCOLAR", pode ser confundido com uma placa, o que resultaria em um reconhecimento como "ESC0148". A sintaxe está de acordo com uma placa brasileira, apesar de não ser uma placa. Usando `checkSyntax=1` pode ajudar a descartar reconhecimentos falsos como no exemplo.

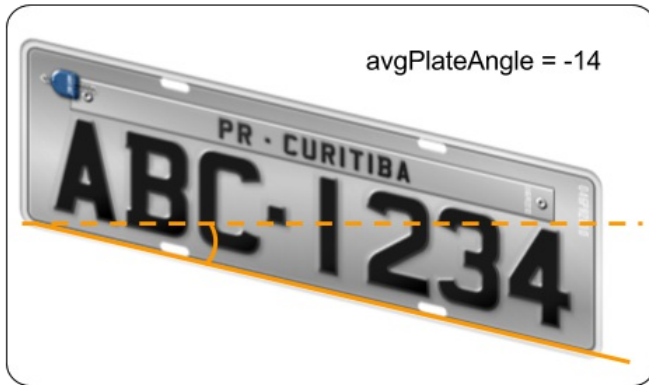
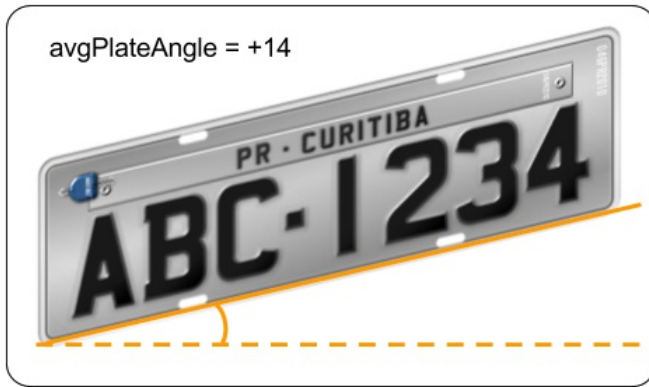
3.4 API 2 - Configuração de perspectiva da imagem

De maneira geral, recomenda-se que a instalação da câmera para captura de placas veiculares seja feita de forma que as placas fiquem alinhadas aos eixos horizontal e vertical da imagem. No entanto, em algumas situações isso não é possível, e acaba-se obtendo placas inclinadas em relação aos eixos da imagem, o que pode prejudicar o reconhecimento das placas. Nesses casos pode-se informar à biblioteca a perspectiva da placa. A biblioteca efetuará então uma correção da perspectiva, de forma a maximizar o índice de reconhecimento de placas.

No caso de um equipamento com várias câmeras recomenda-se criar um `handle` da API 2 por câmera (através da função `jidoshalnit`) e configurar os parâmetros de perspectiva individualmente para cada `handle`.

Os parâmetros `avgPlateAngle`, `avgPlateSlant` e `adjustPerspective` são usados para informar a perspectiva da placa na imagem (inclinação horizontal e vertical) e corrigi-la. A inclinação horizontal (`avgPlateAngle`) e a inclinação vertical (`avgPlateSlant`) devem ser medidas em imagens típicas da instalação.

Além da configuração manual da perspectiva, é possível também habilitar na biblioteca algoritmos que procuram corrigir automaticamente a perspectiva. Veja os parâmetros `autoSlope` e `autoSlant` para mais detalhes.



3.4.1 double avgPlateAngle (default: 0.0)

Ângulo de inclinação horizontal médio em graus esperado para uma placa. É usado para efetuar ajuste de perspectiva da imagem. Só terá efeito se `adjustPerspective` for diferente de zero. O ângulo deve ser medido conforme a convenção da imagem acima.

3.4.2 double avgPlateSlant (default: 0.0)

Ângulo de inclinação vertical médio em graus esperado para uma placa. É usado para efetuar ajuste de perspectiva da imagem. Só terá efeito se `adjustPerspective` for diferente de zero. O ângulo deve ser medido conforme a convenção da imagem acima.

3.4.3 int adjustPerspective (default: 0)

`adjustPerspective=1` habilita o ajuste de perspectiva configurado através de `avgPlateAngle` e `avgPlateSlant`.

`adjustPerspective=0` desabilita o ajuste de perspectiva (`avgPlateAngle` e `avgPlateSlant` são ignorados).

3.4.4 int autoSlope (default: 1)

`autoSlope=1` habilita o ajuste automático da inclinação horizontal da placa. Caso seja usado em conjunto com o ajuste de perspectiva manual (`avgPlateAngle` quando `adjustPerspective=1`), o ajuste manual será aplicado antes do algoritmo de ajuste automático.

`autoSlope=0` desabilita o ajuste automático da inclinação horizontal da placa.

3.4.5 int autoSlant (default: 1)

`autoSlant=1` habilita o ajuste automático da inclinação vertical da placa. Caso seja usado em conjunto com o ajuste de perspectiva manual (`avgPlateSlant` quando `adjustPerspective=1`), o ajuste manual será aplicado antes do algoritmo de ajuste automático.

`autoSlant=0` desabilita o ajuste automático da inclinação vertical da placa.

4 API JIDOSHA (C# / VB.NET)

A API .NET da biblioteca apresenta três funções overloaded, que facilitam o reconhecimento de placa a partir de três fontes: um array de bytes contendo a imagem codificada (JPG ou BMP), um objeto do tipo `Image`, ou um nome de arquivo. Todas necessitam como parâmetro um objeto `JidoshaConfig` que serve para configurar o comportamento da biblioteca.

4.1 API 1

4.1.1 reconhecePlaca 1

4.1.1.1 Protótipo da Função

Reconhecimento reconhecePlaca(byte[] array, JidoshaConfig config)

4.1.1.2 Descrição

Retorna um objeto `Reconhecimento` que representa o resultado de reconhecimento da placa. A imagem (JPG, BMP etc.) deve ser passada como um array de bytes.

4.1.1.3 Retorno

Objeto `Reconhecimento` contendo a string que representam a placa do veículo, um array de doubles contendo as probabilidades dos caracteres, as coordenadas do texto da placa, a cor do texto (escuro ou claro), e um campo indicando se a placa é de moto. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto `Reconhecimento` conterà uma string vazia como placa.

4.1.2 reconhecePlaca 2

4.1.2.1 Protótipo da Função

Reconhecimento reconhecePlaca(Image image, JidoshaConfig config)

4.1.2.2 Descrição

Retorna um objeto `Reconhecimento` que representa o resultado de reconhecimento da placa. A imagem deverá ser passada como parâmetro no formato de um objeto `Image`.

4.1.2.3 Retorno

Objeto `Reconhecimento` contendo a string que representam a placa do veículo, um array de doubles contendo as probabilidades dos caracteres, as coordenadas do texto da placa, a cor do texto (escuro ou claro), e um campo indicando se a placa é de moto. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto `Reconhecimento` conterà uma string vazia como placa.

4.1.3 reconhecePlaca 3

4.1.3.1 Protótipo da Função

Reconhecimento reconhecePlaca(string filename, JidoshaConfig config)

4.1.3.2 Descrição

Retorna um objeto `Reconhecimento` que representa o resultado de reconhecimento da placa. A imagem deverá ser passada como parâmetro no formato de path de onde está localizada a imagem.

4.1.3.3 Retorno

Objeto `Reconhecimento` contendo a string que representam a placa do veículo, um array de doubles contendo as probabilidades dos caracteres, as coordenadas do texto da placa, a cor do texto (escuro ou claro), e um campo indicando se a placa é de moto. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto `Reconhecimento` conterà uma string vazia como placa.

4.1.4 getVersion

4.1.4.1 Protótipo da Função

String getVersionString()

4.1.4.2 Descrição

Usada para verificar a versão da biblioteca, no formato major.minor.release.

4.1.4.3 Retorno

Retorna uma string formata com a versão.

4.1.5 getHardkeySerial

4.1.5.1 Protótipo da Função

int getHardkeySerial()

4.1.5.2 Descrição

Usada para verificar o número serial do hardkey.

4.1.5.3 Retorno

Retorna um int contendo o número serial do hardkey.

4.1.6 getHardkeyState

4.1.6.1 Protótipo da Função

int getHardkeyState()

4.1.6.2 Descrição

Usada para verificar o estado do hardkey. Se state é igual a 0, o hardkey não está autorizado; se state é igual a 1, o hardkey está autorizado.

4.1.6.3 Retorno

Retorna o estado do hardkey (0 ou 1, conforme descrição acima).

5 API JIDOSHA (Delphi)

5.1 API 1

5.1.1 reconhecePlaca

5.1.1.1 Protótipo da Função

```
function reconhecePlaca(filename: String; config: JidoshaConfig) : Reconhecimento;
```

5.1.1.2 Descrição

Retorna um objeto Reconhecimento que representa o resultado de reconhecimento da placa. A imagem deverá ser passada como parâmetro no formato de path de onde está localizada a imagem.

5.1.1.3 Retorno

Objeto Reconhecimento contendo a string que representam a placa do veículo, um array de doubles contendo as probabilidades dos caracteres, as coordenadas do texto da placa, a cor do texto (escuro ou claro), e um campo indicando se a placa é de moto. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto Reconhecimento conterá uma string vazia como placa.

5.1.2 reconhecePlacaFromMemory

5.1.2.1 Protótipo da Função

```
function reconhecePlacaFromMemory(byteArray: array of byte; config: JidoshaConfig) : Reconhecimento;
```

5.1.2.2 Descrição

Retorna um objeto Reconhecimento que representa o resultado de reconhecimento da placa. A imagem (JPG, BMP etc.) deve ser passada como um array de bytes.

5.1.2.3 Retorno

Objeto Reconhecimento contendo a string que representam a placa do veículo, um array de doubles contendo as probabilidades dos caracteres, as coordenadas do texto da placa, a cor do texto (escuro ou claro), e um campo indicando se a placa é de moto. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto Reconhecimento conterá uma string vazia como placa.

6 API JIDOSHA (Java)

6.1 API 1

6.1.1 reconhecePlaca

6.1.1.1 Protótipo da Função

```
public static native Reconhecimento reconhecePlaca(String filename, JidoshaConfig config);
```

6.1.1.2 Descrição

Retorna um objeto `Reconhecimento` que representa o resultado de reconhecimento da placa. A imagem deverá ser passada como parâmetro no formato de path de onde está localizada a imagem.

6.1.1.3 Retorno

Objeto `Reconhecimento` contendo a string que representam a placa do veículo, um array de doubles contendo as probabilidades dos caracteres, as coordenadas do texto da placa, a cor do texto (escuro ou claro), e um campo indicando se a placa é de moto. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto `Reconhecimento` conterá uma string vazia como placa.

6.1.2 reconhecePlacaFromMemory

6.1.2.1 Protótipo da Função

```
public static native Reconhecimento reconhecePlacaFromMemory(byte[] buf, JidoshaConfig config);
```

6.1.2.2 Descrição

Retorna um objeto `Reconhecimento` que representa o resultado de reconhecimento da placa. Este objeto contém a string da placa e a probabilidade (confiabilidade) de cada caractere reconhecido. A imagem deverá ser passada como parâmetro no formato de array de bytes.

6.1.2.3 Retorno

Objeto `Reconhecimento` contendo a string que representam a placa do veículo, um array de doubles contendo as probabilidades dos caracteres, as coordenadas do texto da placa, a cor do texto (escuro ou claro), e um campo indicando se a placa é de moto. Caso não seja encontrada nenhuma placa, ou caso o hardkey não esteja autorizado ou não foi encontrado, o objeto `Reconhecimento` conterá uma string vazia como placa.

7 Exemplos de utilização

7.1 Exemplo C/C++

```
#include <stdio.h>
#include "jidoshaCore.h"

int main(int argc, char* argv[])
{
    Reconhecimento rec;
    JidoshaConfig config;
    config.tipoPlaca = JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS;
    config.timeout = 1000;
    lePlaca(argv[1], &config, &rec);
    printf("placa: %s\n", rec.placa);
    return 0;
}
```

7.2 Exemplo C#

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Drawing;

using JidoshaNET;

namespace JidoshaSample
{
    class JidoshaSample
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Jidosha build {0}", Jidosha.jidoshaBuildInfo());
            Console.WriteLine("Hardkey serial {0}", Jidosha.getHardKeySerial());
            Console.WriteLine("Hardkey {0}", Jidosha.getHardKeyState() == 1 ? "autorizado" : "não autorizado");

            if (args.Length < 1)
            {
                Console.WriteLine("uso: jidoshaNETSample imagem");
                Console.WriteLine("Aperte Enter para sair");
                Console.ReadLine();
                return;
            }

            // Carrega a imagem
            string filename = args[0];
            Image image = Image.FromFile(filename);
            System.IO.MemoryStream stream = new System.IO.MemoryStream();
            image.Save(stream, image.RawFormat);
            byte[] array = stream.ToArray();
            stream.Close();
            stream.Dispose();

            // Sample API1
            JidoshaConfig cfg = new JidoshaConfig();
            cfg.timeout = 0;
            cfg.tipoPlaca = TipoPlaca.AMBOS;
            Reconhecimento r = Jidosha.reconhecePlaca(filename, cfg);
            System.Console.WriteLine("reconhecePlaca: {0}", r.placa);
            r = Jidosha.reconhecePlaca(array, cfg);
            System.Console.WriteLine("reconhecePlacaFromMemory: {0}", r.placa);

            // Sample API2

            // Inicializa
            IntPtr JidoshaHandle = Jidosha.jidoshaInit();

            // SetProperty
            Jidosha.jidoshaSetIntPtrProperty(JidoshaHandle, "avgCharHeight", 20);
            Jidosha.jidoshaSetIntPtrProperty(JidoshaHandle, "minNumChars", 6);
            Jidosha.jidoshaSetDoubleProperty(JidoshaHandle, "minProbPerCharacter", 0.7);
            Jidosha.jidoshaSetCharProperty(JidoshaHandle, "lowProbabilityChar", '_');

            // GetProperty:
```



```

// GetProperty
int maxCharHeight = 0;
double minProb = 0;
maxCharHeight = Jidosha.jidoshaGetIntProperty(JidoshaHandle, "avgCharHeight");
minProb = Jidosha.jidoshaGetDoubleProperty(JidoshaHandle, "minProbPerCharacter");

Console.WriteLine("Altura media: {0}", maxCharHeight);
Console.WriteLine("Probabilidade minima: {0}", minProb);

// Carrega uma imagem
IntPtr JidoshaImg = Jidosha.jidoshaLoadImage(array, 0, 0, 0);

// Reconhece placa
ResultList resultList = new ResultList();
Jidosha.jidoshaFindFirst(JidoshaHandle, JidoshaImg, ref resultList);
while (resultList.reconhecimento[resultList.reconhecimento.Count - 1].placa != "")
{
    Jidosha.jidoshaFindNext(JidoshaHandle, JidoshaImg, ref resultList);
}

// Imprime o resultado
foreach (Reconhecimento rec in resultList.reconhecimento)
{
    Console.WriteLine("Placa: {0}", rec.placa);
    Console.WriteLine("Probs:");
    foreach (double d in rec.probabilities)
        Console.WriteLine(" {0},", d);
    Console.WriteLine("");
}

// Apaga a lista de reconhecimentos
Jidosha.jidoshaFreeResultList(resultList);

// Libera a imagem
Jidosha.jidoshaFreeImage(JidoshaImg);

// Libera o handle do jidosha
Jidosha.jidoshaDestroy(JidoshaHandle);

Console.WriteLine("Aperte Enter para sair");
Console.ReadLine();
}
}
}

```

7.3 Exemplo VB.NET

```
Imports JidoshaNET
```

```
Module Module1
```

```

Sub Main()
    Dim args() As String = Environment.GetCommandLineArgs()
    Dim filename As String = args(1)
    Dim config As JidoshaConfig = New JidoshaConfig()
    config.tipoPlaca = TipoPlaca.AMBOS
    config.timeout = 1000
    Dim rec As Reconhecimento = Jidosha.reconhecePlaca(filename, config)
    Console.WriteLine("placa: " + rec.placa)
End Sub

```

```
End Module
```

7.4 Exemplo Delphi

Observação: Este exemplo é para Delphi 2007. Em versões mais recentes do Delphi, pode ser necessário converter a string do filepath para AnsiString antes de passar para a biblioteca C. Pode também ser necessário converter a string da placa de AnsiString para Unicode.

```
program JidoshaDelphiSample;

{$APPTYPE CONSOLE}

uses
  SysUtils,
  jidoshaDelphi in 'jidoshaDelphi.pas';

var
  filename: String;
  rec: Reconhecimento;
  config: JidoshaConfig;
begin
  if ParamCount < 1
  then begin
    Writeln('uso: jidoshaDelphiSample.exe imagem.jpg');
    Exit;
  end;

  filename := ParamStr(1);
  Writeln(filename);

  config.tipoPlaca := JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS;
  config.timeout := 1000;
  rec := reconhecePlaca(filename, config);
  Writeln('placa: ', rec.placa);
end.
```

7.5 Exemplo Java

```
import br.com.gaussian.jidosha.Jidosha;
import br.com.gaussian.jidosha.JidoshaConfig;
import br.com.gaussian.jidosha.Reconhecimento;

class JidoshaSample {
  public static void main(String args[]) throws java.io.IOException {
    JidoshaConfig config = new JidoshaConfig(JidoshaConfig.JIDOSHA_TIPO_PLACA_AMBOS, 0);
    for (int i=0; i < args.length; i++) {
      System.out.println(args[i]);
      Reconhecimento rec = Jidosha.reconhecePlaca(args[i], config);
      System.out.println("placa: " + rec.placa);
    }
  }
}
```

Copyright © GAUSSIAN Inteligência Computacional Ltda. Todos os direitos reservados.